

# Oficina de Narrativas Interativas para criação de jogos em saúde

Marcelo Simão de Vasconcellos<sup>a</sup>

<sup>a</sup>Fundação Oswaldo Cruz (Fiocruz), RJ

## Resumo

*Uma oficina introdutória que objetiva apresentar os conceitos principais das narrativas interativas, seu potencial no campo da saúde e os primeiros rudimentos para sua construção por meio do software gratuito Twine.*

## Palavras-chaves:

Tutorial, CBIS 2020.

## Descrição do tutorial

Objetivo: apresentar as narrativas interativas como um meio de comunicação com o público no que concerne ao campo da Saúde.

Tópicos abordados:

- Conceitos principais das narrativas interativas
- Potencial na saúde
- Principais estruturas e formas
- Aplicações e plataformas
- Introdução ao *software Twine*

Pré-requisitos: conhecimentos básicos de Windows e computador com acesso à Internet.

Público-alvo: profissionais e estudantes focados na comunicação em saúde, promoção da saúde e educação em saúde.